



Европейская экономическая комиссия

Комитет по внутреннему транспорту

Всемирный форум для согласования правил в области транспортных средств

169-я сессия

Женева, 21–24 июня 2016 года

Пункт 4.8.3 предварительной повестки дня

**Соглашение 1958 года – Рассмотрение проектов поправок
к существующим правилам, представленных GRB**

Предложение по дополнению 2 к поправкам серии 02 к Правилам № 63 (шум, производимый мопедами)

Представлено Рабочей группой по вопросам шума*

Воспроизведенный ниже текст был принят Рабочей группой по вопросам шума (GRB) на ее шестьдесят третьей сессии (ECE/TRANS/WP.29/GRB/61, пункт 11). Он основан на приложении V к докладу. Этот текст представляется Всемирному форуму для согласования правил в области транспортных средств (WP.29) и Административному комитету AC.1 для рассмотрения на их сессиях в июне 2016 года.

* В соответствии с программой работы Комитета по внутреннему транспорту на 2016–2017 годы (ECE/TRANS/254, пункт 159, и ECE/TRANS/2016/28/Add.1, направление деятельности 3.1) Всемирный форум будет разрабатывать, согласовывать и обновлять правила в целях улучшения характеристик транспортных средств. Настоящий документ представлен в соответствии с этим мандатом.

GE.16-05375 (R) 200416 200416



* 1 6 0 5 3 7 5 *

Просьба отправить на вторичную переработку



Дополнение 2 к поправкам серии 02 к Правилам № 63 (шум, производимый мопедами)

Приложение 3, пункт 5.1.1 изменить следующим образом:

- «5.1.1 Волокнистый звукопоглощающий материал не должен содержать асбеста и может использоваться в конструкции глушителей только при наличии надлежащих устройств, обеспечивающих удерживание волокнистого звукопоглощающего материала на месте в течение всего срока эксплуатации глушителя, и если он отвечает требованиям любого из пунктов 5.1.2, 5.1.3, 5.1.4 или 5.1.5 ниже».

Приложение 3, включить новый пункт 5.1.5 следующего содержания:

- «5.1.5 Отработавшие газы не вступают в контакт с волокнистыми материалами, а волокнистые материалы не подвергаются воздействию изменений давления».
-